附件1

第三届广西青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Scratch创意编程比赛）

一、参赛对象

Scratch创意编程比赛设小学I组（1-3年级）、小学II组(4-6年级）和初中组。全区各小学、初中在校学生均以学校组织报名参赛。

二、参赛形式

1.[每](http://aisc.xiaoxiaotong.org/2018%EF%BC%89%E6%8A%A5%E5%90%8D%E5%8F%82%E8%B5%9B%E3%80%82%E4%BD%9C%E5%93%81%E7%94%B3%E6%8A%A5%E6%97%B6%E9%97%B4%E4%B8%BA8%E6%9C%8810-31)人限报1项作品，每项作品限1名指导教师。

2.Scratch创意编程比赛分初评、复评和终评三个阶段，初评和复评由各市组织完成，并选取20%优秀作品参加终评。终评以线上形式开展，参加Scratch创意编程比赛终评选手统一在规定时间内在线创作，随后进行线上问辩环节（小学I组无需问辩）。每人限报1项作品，每项作品限1名指导教师。

3.终评由各市主管单位统一组织网上申报，不接受个人报名。

4.报名网址：<https://edu.zmrobo.com/gx>

三、作品类型

为迎接中国共产党建党100周年，充分展示中国共产党带领

全国各族人民取得的举世瞩目的巨大成就，展现我国科技创新、文化繁荣、民族团结、社会进步的大好形势和中华民族伟大复兴的光明前景，以“智创未来、献礼建党百年”为主题，结合主题进行如下类型的作品创作。

1.科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验等各学科的趣味性展示与探究，制作相关作品。

2.实用工具类：有一定实用价值、能解决实际问题的程序工具。

3.互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示，图片具有直观性、视觉冲击力等特点。

4.互动游戏类：创作各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

四、作品要求

1.作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

2.创新创造

作品创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

3.构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

4.用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

5.艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

6.程序技术

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

7.参赛作品需结合大赛主题进行创作。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。