附件2

第三届广西青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Python创意编程比赛）

一、参赛对象

Python创意编程比赛设小学（4-6年级）组、初中组和高中组，（小学组无报送参加全国赛名额）。全区各小学、初中、高中在校学生均以学校组织报名参赛。

二、参赛形式

1.Python创意编程比赛分初评、复评和终评三个阶段，初评和复评由各市组织完成，选出优秀作品参加终评，终评以线下形式开展，参加Python创意编程比赛终评选手展示申报作品，随后统一在规定时间及场地内现场创作，完成指定的任务题目并进行现场评审问辩。每人限报1项作品，每项作品限1名指导教师。

2.终评时间：2021年5月。

3.终评地点：贺州

4.终评由各市主管单位统一组织网上申报，不接受个人报名。

5.报名网址：https://edu.zmrobo.com/gx

三、作品类型

为迎接中国共产党建党100周年，充分展示中国共产党带领

全国各族人民取得的举世瞩目的巨大成就，展现我国科技创新、文化繁荣、民族团结、社会进步的大好形势和中华民族伟大复兴的光明前景，以“智创未来、献礼建党百年”为主题，结合主题进行如下类型的作品创作。

1.科学探索类：数学对象可视化、现实过程模拟仿真、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2.实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中实际问题、提高学习工作效率的程序应用工具。

3.数字艺术类：通过程序生成和展示视觉艺术，具备创意、美感和互动性。

4.互动游戏类：创作各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

四、作品要求

1.作品原创

作品可借鉴已有程序作品，但必须体现创作者的思考和创新。如作品程序代码与已存在第三方作品相似度在90%以上，且未标明借鉴来源或未能证明原创性，一律取消评奖资格。

2.艺术展现

作品充分展现计算机图形与计算机艺术特色，创意巧妙独特，表现形式丰富。作品合理运用图形与色彩，创造愉悦审美感受。

3.交互体验

作品的绘制过程流畅，富有创意。作品的交互设计简单明了，体验良好。作品内容主题清晰，易于理解。

4.程序技术

程序能够正常运行，运行过程稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；巧妙利用计算思维与算法，创造独特创意体验。

5.参赛作品需结合大赛主题进行创作。

6.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

五、作品申报

（一）Python创意编程作品。运行环境主要包括：

1.标准版Python 3.7和有限的第三方模块；

2.要求作品为纯Python代码实现，采用标准鼠标键盘交互，不需要特殊硬件辅助。

3.作品在标准版Python 3.7中运行，并与操作系统无关，不依赖网络在线资源。

4.除了Python标准发行版自带的内置模块（如Turtle、Tkinter等）之外，第三方模块仅限于：Numpy、Matplotlib、Jieba、Pillow、Pygame、Easygui。

（二）申报作品材料。主要包括：

1.作品效果图，即作品的关键画面截图，或作品运行效果的最终截图；效果图必须与程序实际运行结果一致。如作品生成有随机性效果，则文档中要充分说明随机设计的用意。

2.作品主题，包括：作品的名称，作品的创意设计说明，作品本身能体现出对主题的阐释，能够展现主题内涵或内容。目标描述不清晰或展示目的不明确的作品会被扣分。

3.编程技巧说明。充分描述作品中所运用的编码技巧、程序算法或工程设计方法，可运用恰当的逻辑流程图配合解释。

4.参考与引用说明。如果选手作品借鉴或参考了已有的第三方作品，选手应在说明文档中注明所借鉴参考的代码出处，并详细说明自己的创意或创新之处。如与原作相比未能展现出足够的创新，作品应被扣分。

5.拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在1分半钟（90秒）以内，格式为 MP4。